



**ТАМБОВСКАЯ
ОБЛАСТЬ**

МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ Г. КОТОВСКА



Срок реализации: 2022-2023 гг.

Авторы-разработчики: муниципальная команда г. Котовска

Результаты опроса



общение/переписка в соцсетях

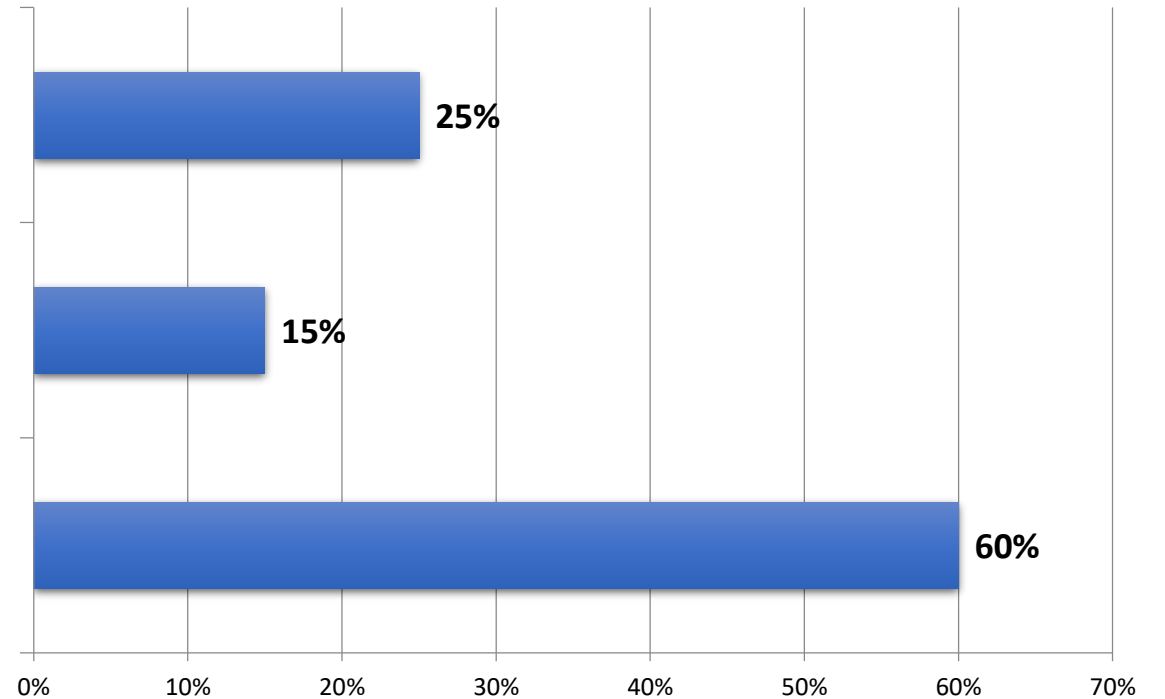


учеба



развлечения

С какой целью, по вашему мнению, дети используют гаджеты?



ПО ДАННЫМ ИССЛЕДОВАНИЙ РАО

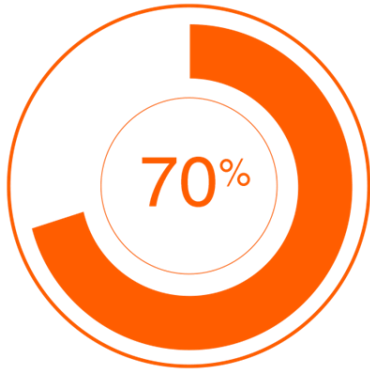
Каждый



ребёнок проводит в гаджетах всё свободное время



Почти



школьников проводят за экраном от 50 до 100% свободного времени. 16-летние проводят у компьютера две трети своего времени, чуть меньше - подростки 15 и 13 лет, на третьем месте - 18-летние.



Большинство
российских **детей** выходят в Сеть
БЕСКОНТРОЛЬНО!

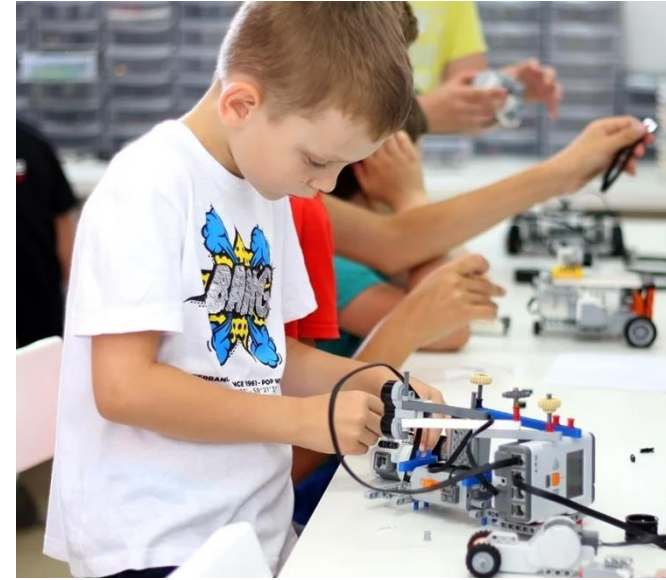




Цель: включить детей в творческую деятельность по использованию IT-технологий в социально-значимых проектах в 100% образовательных организаций муниципалитета

Задачи:

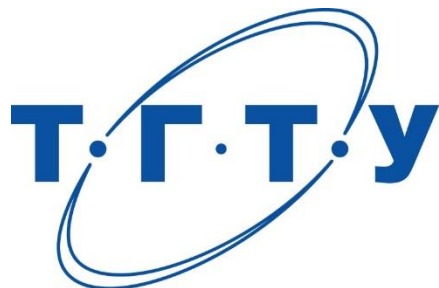
1. Показать детям на практических примерах, как можно использовать современные IT-технологии.
2. Провести обучение детей современным IT-технологиям по направлениям.
3. Совместно с наставниками осуществить разработку социально-значимых проектов.
4. Осуществить реализацию проектов в реальных условиях.
5. Сформировать профильные IT-КЛАССЫ и ЭКОКЛАССЫ.



Ресурсы



Партнеры



ТАМБОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.Р. ДЕРЖАВИНА



Администрация города



Школы и
дошкольные
образовательные
организации
муниципалитета

План мероприятий



Реализация практико-ориентированных программ дообразования технической направленности в «Точках роста» школ города

- «Программирование роботов: Lego Education»
- «Разработка AR/VR приложений»
- «Сетевое и системное администрирование»



Обучение детей 12-17 лет на базе IT-куба Школы-ЭКОТЕХ

- «Кибергигиена»

Создание муниципальной команды «цифровых» волонтеров

- На основе мониторинга запросов старшего поколения



Проведение детских и подростковых муниципальных конкурсов IT-проектов

- «Умный город»
- «Виртуальная экотропа в Котовске»



Организация ранней профориентации с привлечением ведущих IT-специалистов

- Программирование на языке Scratch
- Мобильная разработка
- Программирование Python

Трансляция медиаконтента

- Городской медиафестиваль «Нет фейкам в истории»





РЕЗУЛЬТАТЫ

Реализация социально-значимых детских инициатив

1. Организация работы «цифровых» волонтеров
(студенты КИТ и обучающиеся
4-11 классов школ Котовска)
2. Сделай свой город комфортнее
(муниципальные конкурсы
детских проектов)
3. Карта экотуризма
(пособие для нравственно-патриотического
воспитания детей в 100% ОО города)
4. Историческая правда – борьба с фейками
(создание и трансляция контента
в детско-подростковой среде)



**МУНИЦИПАЛЬНАЯ
ЯРМАРКА ПРОЕКТОВ**