

*Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования
«Инжавинский районный центр дополнительного образования «Радуга»*



ОБЛАСТНАЯ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКАЯ ИГРА

"СЛАВЯНКА"

*Автор-составитель:
Надежда Александровна Лакеева,
методист*

*р.п. Инжавино
2020 г.*

Содержание

Аннотация	3 стр.
Пояснительная записка	4 стр.
Символика игры	6 стр.
Быт участников	7 стр.
Торжественное построение	8 стр.
Соревнования: «Маршрут выживания»	9 стр.
1 этап. «Горная подготовка»	10 стр.
Условия прохождения этапа «Горная подготовка»	11 стр.
2 этап. «Километр войны»	12 стр.
Условия прохождения этапа «Километр войны»	13 стр.
3 этап «Марш-бросок»	14 стр.
4 этап «Разведчик»	14 стр.
Условия прохождения этапа «Марш-бросок»	15 стр.
Условия прохождения этапа «Разведчик»	16 стр.
5 этап «Экстрим»	17 стр.
Условия прохождения этапа «Экстрим»	18 стр.
Соревнования «Ночной десант»	19 стр.
Конкурсная программа	20 стр.
Положение о проведении областного конкурса патриотической песни памяти Евгения Бонарёва	21 стр.
Положение о проведении областной военно-патриотической игры «Славянка	24 стр.
Заключение	28 стр.
Список рекомендуемой литературы	28 стр.

Аннотация

Одна из форм патриотического воспитания, физического и духовно-нравственного развития подрастающего поколения - детские военизированные игры. Игра «Славянка» была разработана еще в 2001 году. С тех пор ежегодное её проведение стало доброй традицией на Инжавинской земле.

Областная военно-патриотическая игра «Славянка» проводится Управлением образования и науки Тамбовской области и администрацией Инжавинского района. Непосредственную подготовку, организацию и проведение Игры осуществляет коллектив муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Инжавинский районный центр дополнительного образования «Радуга».

Главная идея Игры - не выявление сильнейших команд, хотя дух состязательности и соперничества ощущается постоянно и остро, а приобретение участниками в ходе мероприятия необходимых практических навыков и умений для преодоления сложных реальных ситуаций, приобщение их к занятиям различными видами спорта, к здоровому образу жизни, морально-психологическая и физическая подготовка ребят к службе в армии.

В данном методическом материале дается подробное описание программы проведения областной военно-патриотической игры:

- ✓ обустройство быта участников соревнований;
- ✓ проведение открытия игры;
- ✓ содержание соревнований: «Маршрут выживания», «Ночной десант»;
- ✓ содержание конкурсной программы, состоящей из 5 конкурсов туристско-краеведческой, военно-патриотической и художественной направленностей;
- ✓ символика игры.

Методический материал предназначен для педагогических работников образовательных учреждений области и иных регионов для практического использования при подготовке команд-участниц к областной военно-патриотической игре «Славянка» и внедрения подобных мероприятий в собственную практику.

Пояснительная записка

«Напомню собратиям... многое то пригодится нам в жизни... что как бы забавою служило нам в детстве».

Лаврентий Загоскин

Жизнь не раз доказывала, что преподанное знание о достижениях человеческого духа, о нравственных высших ценностях не оберегает человека от власти низменных страстей и несправедного пути, если оно не соединено с соответствующим личным опытом, окрашенным сильными эмоциональными переживаниями. Возможность получить этот опыт как раз и дает областная военно-патриотическая игра «Славянка». Кроме того, она помогает подросткам преодолеть разрыв между знаниями о нормах поведения, идейно-нравственными представлениями и практикой жизни, способствует моральному оздоровлению подростковой среды.

Военно-патриотическая игра «Славянка» проводится в полевых условиях в течение трёх дней, в форме игры - соревнований на дистанциях «Маршрут выживания» и «Ночной десант». В основе данных дистанций лежит контрольно-комбинированный туристический маршрут.

Соревнования построены из нескольких основных блоков: «Местонахождение человека», «Жизнеобеспечение человека», «Организация первой доврачебной помощи», «Преодоление естественных и искусственных препятствий», «Военно-прикладное искусство», «Действия в чрезвычайных ситуациях», «Поисково-спасательные работы».

Игра дополнена обширной конкурсной программой: конкурс строя и песни «Честь имею!»; краеведческий конкурс «Священная Держава»; конкурс военных корреспондентов «С лейкой и блокнотом»; фото-конкурс «Священная Держава»; конкурс военно-патриотической песни памяти Е. Бонарёва.

Актуальность. Программа военно-патриотической игры «Славянка» обширна и разнообразна. Поэтому она объединяет усилия многих заинтересованных структур района и области, создавая условия для реализации интересов школьников к туризму и военно-прикладным видам спорта. Задания на всех этапах соревнований и конкурсов игры, за небольшим исключением, составлены в рамках школьных программ учебных курсов физкультуры, географии, истории и, конечно же, ОБЖ и являются естественным продолжением учебного процесса, его практической частью. Игра служит уникальной площадкой для отработки знаний и умений, полученных на занятиях, навыков поведения в экстремальных и чрезвычайных условиях, безопасного существования в природной среде, дает подросткам возможность получить представление о воинской службе, на практике познакомиться с ее азами. Здесь удовлетворяется естественная детская потребность в тяге к спорту, приключениям, риску, романтике, военной героике.

Подготовка к игре, как со стороны организаторов, так и команд-участниц ведется не один месяц, что, естественно, стимулирует активизацию

туристической, спортивной и патриотической работы в образовательных учреждениях в течение всего года.

Вся игра, начиная с торжественного построения и до её закрытия, пронизана духом патриотизма, уважения к славным традициям русского воинства, любви к своей Родине. «Славянка» - уже одно название работает на воспитание патриотических чувств. В условиях общей атмосферы военно-патриотической игры исподволь, естественно прививаются высокие нормы и ценности человеческого поведения. Они подкрепляются мощными положительными эмоциями за счет факторов, воздействующих на подростка в подобных условиях: новизны и необычности обстановки, обилия информации, соревновательного духа, чувства безопасности, дружеского общения, реальной возможности самоутверждения в преодолении трудностей.

Новизна. Программа военно-патриотической игры «Славянка» построена в комплексном сочетании элементов пешеходного туризма, «школы безопасности», военно-прикладных видов спорта, а также учитывает интеграцию со многими школьными образовательными дисциплинами.

Проведение Игры предусматривает сетевую форму реализации, так как требует не только определенных финансовых затрат, но и материальных, а так же обеспечения условий безопасности ее участников. К проведению данного мероприятия привлекаются: УНД и ПР ГУМЧС России по Тамбовской области, ТОНД и ПР по Инжавинскому району, ТОГБУЗ «Инжавинская центральная районная больница», ОМВД России по Инжавинскому району (ОУУПиПДН и ОГИБДД). Подобная форма реализации программы позволяет использовать не только кадры указанных выше организаций, но и их материальные ресурсы.

При проведении Игры предусмотрено использование современных информационных технологий: трансляция новостей с закрытых дистанций соревнований, приветствуются предоставленные на конкурсы творческие работы с цифровой обработкой в режиме реального времени и т.д.

Педагогическая целесообразность. Игра является практико-ориентированной. Механизм ее реализации: быт участников, построенный на принципе полного самообеспечения и самообслуживания; содержание и формы реализации спортивной составляющей игры и конкурсной программы позволяют погрузить подростков в деятельностную, социально-закаливающую и формирующую среду. Все это способствует развитию психосоциальных и деятельностных компетенций - значимых в современных условиях.

Участники игры - юноши и девушки в возрасте 15 – 18 лет, прошедшие специальную физическую и тактическую подготовку, имеющие определенные знания, умения и навыки по технике пешеходного туризма, спасательным работам и военно-прикладным видам спорта.

Основная цель игры: содействие патриотическому и гражданскому становлению подрастающего поколения, привитие подросткам любви к Отечеству, уважения к национальным святыням, символам и славным традициям Российских Вооруженных сил.

Задачи игры:

- актуализация в сознании подростков социально значимых патриотических

ценностей, взглядов и убеждений; воспитание уважения к славным традициям Российских Вооруженных Сил; повышения престижа военной службы;

- популяризация и развитие в регионе туристско-краеведческой деятельности;

- формирование у подростков умений и навыков безопасного поведения, в том числе и в экстремальных ситуациях; развитие осознанного отношения к личной безопасности и безопасности окружающих;

- популяризация и пропаганда среди подростков основ здорового образа жизни;

- содействие самореализации, самоутверждению, социализации и дальнейшему самоопределению подростков;

- содействие воспитанию общечеловеческих норм поведения и морали, истинных духовных ценностей.

Символика игры

Девиз игры: «Ради Родины, Чести и Славы!»



Эмблема игры



Флаг игры

Гимн игры: «Прощание Славянки»

Все мы дети великой Державы,
Все мы помним заветы отцов:
Ради Родины, Чести и Славы
Не жалеи ни себя, ни врагов.
Встань, Россия, из рабского плена,
Дух победы зовет, в бой пора,
Подними боевые знамена
Ради веры, любви и добра!

Много песен мы в сердце сложили,
Воспевая родные края.
Беззаветно тебя мы любили,
Святорусская наша земля.
Высоко ты главу поднимала,
Словно солнце, твой лик воссиял,
Но ты жертвою подлости стала
Тех, кто предал тебя и продал.....

Быт участников

Выбор места проведения Игры. Военно-патриотическая игра проводится на территории Инжавинского района, в сосновом массиве Криволученского леса, именуемого за красоты окрестностей «Швейцарией». Выбор места сделан с учетом наиболее важных факторов: наличие спортивной карты; рельеф местности имеет овраги, крутые склоны, реку, лесные участки; имеется хорошая песчаная грунтовая дорога, обеспечивающая подъезд автотранспорта и служебных машин к лагерю в любую погоду.

Быт участников игры-соревнований построен на принципе полного самообеспечения и самообслуживания. Все команды - участницы располагаются в едином палаточном лагере, расположенном в сосновом бору на берегу реки Ворона. Лагерь состоит из отдельных бивуаков, каждый из которых живет самостоятельной жизнью - дети заготавливают дрова, готовят пищу, обустраивают свой быт. Общим для всех являются: единая дисциплина, порядок и участие во всех мероприятиях, соревнованиях, конкурсах игры, согласно Положению. Полевой уклад быта способствует формированию и развитию у детей навыков трудовой деятельности, безопасного существования в природных условиях, закаляет физически и морально.

Судейский лагерь расположен вблизи, но обособлено.



Медицинское обслуживание. Для медицинского обслуживания участников игры ТОГБУЗ «Инжавинская центральная районная больница» выделяет фельдшера и автомобиль «скорой помощи», который в течение всего времени проведения мероприятия находится на территории судейского лагеря, откуда постоянно поддерживается связь со всеми этапами соревнований. На удаленных этапах предусматривается наличие медицинских аптек.

Обеспечение безопасности в лагере. Этот вопрос прорабатывается, начиная с выбора места для лагеря. Глубокие ямы, обрывистые берега, опасные в вечернее время, огораживаются и обозначаются. В лагере категорически запрещается присутствие посторонних.

ОМВД России по Инжавинскому району обеспечивает дежурство сотрудников ОУУПиПДН и ОГИБДД в вечернее и ночное время. Главным

управлением МЧС России по Тамбовской области во все дни проведения игры обеспечивается дежурство отряда спасателей с транспортом.

Для командного и служебного транспорта отводится специальная стоянка у границ лагеря. Границы лагеря на въезде обозначаются шлагбаумом и предупреждающими табличками.

Организация питания. В полевых условиях команды сами занимаются приготовлением пищи. Обеспечением питания судейской бригады занимается повар, а во время работы на этапах судьи обеспечиваются сухим пайком.

Торжественное построение

Открытие военно-патриотической игры «Славянка» проходит в торжественной приподнятой обстановке. Народный духовой оркестр МДУК «КДЦ Инжавинского района» исполняет военные марши. Команды выстраиваются на плацу. После сигнала «Внимание» следуют традиционный доклад командиров о готовности к игре командующему, приветствие главы Инжавинского района, торжественный момент подъема флага игры под Российский Гимн, напутствия гостей, представление судей. В заключение звучит Гимн нашей игры и Гимн Тамбовской области – знаменитый марш нашего земляка В.И. Агапкина «Прощание Славянки», торжественный до патетики со щемящими нотками, обостряющий чувство любви к своему Отечеству.



Соревнования: «Маршрут выживания»

Дистанция «Маршрут выживания» построена на основе туристического контрольно комбинированного маршрута протяжённостью 6–7 км. Маршрут проложен по пересеченной лесной местности - с естественными и искусственными препятствиями, с множеством этапов, специальных заданий и неординарных ситуаций. Маршрут закрытый, на нем приняты все меры по обеспечению безопасности.

Условия прохождения. Перед выходом на маршрут каждая команда проходит предстартовую проверку: проверяется экипировка, наличие и состав медаптечки, ремнабора, аварийного набора, знание границ полигона, знания действий в аварийных ситуациях. Здесь команды получают зачётно-маршрутную книжку и карту с указанным маршрутом и нанесенными контрольными пунктами – этапами:

- «Горная подготовка»;
- «Километр войны»;
- «Марш-бросок»;
- «Разведчик»
- «Экстрим».



Задача команд – находясь в автономных условиях, самостоятельно ориентируясь по карте, выбрать путь своего движения, технику и тактику преодоления препятствий и пройти этот маршрут за контрольное время, в определенной судейской коллегией последовательности и набрать максимальное количество баллов. Команда-победительница определяется по наибольшему количеству баллов, набранных на всем "Маршруте выживания "



1 этап. «Горная подготовка»

Этап «Горная подготовка» включает элементы техники пешеходного туризма: вязка узлов; переправа через овраг по бревну; по параллельно натянутым веревкам; спуск и подъем по крутому склону; прохождение навесной переправы; траверс склона.



УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПА « ГОРНАЯ ПОДГОТОВКА»
(время работы на этапе ограничено)

ЗАДАНИЕ	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	ШТРАФ
1. Вязка узлов	<p>Безошибочное прохождение одного этапа участником – 1 балл. Непрохождение этапа штраф - 3 балла. Каждый участник получает карточку с названием узла (из указанных) и завязывает его.</p>	<p>На всех этапах потеря снаряжения - 1балл. Не завязанный узел - 3 б. Неправильно завязанный узел - 1б. Отсутствует контрольный узел – 1 б.</p>
2. Навесная переправа	<p>Участник сначала рабочим «усом» страхуется за судейскую веревку, а затем пристегивается к основной и переправляется на другую сторону. Порядок пристегивания карабинов: грудной, затем беседочный (отстегивание производится в обратной последовательности)</p>	<p>Нарушение порядка пристежки, отстежки - 1 б. Перегруз -1 б. Не завинчена муфта карабина -1б. Зависание на самостраховке -1 б.</p>
3. Траверс склона	<p>Участник, двигаясь по склону, страхуется за горизонтальные перила рабочим «усом». В месте перестежки перестегивается и продолжает движение.</p>	<p>Отсутствие, прекращение страховки- 1б. Не завинчена муфта карабина -1б. Перегруз – 1 б. Срыв с зависанием -1 б.</p>
4. Переправа по параллельным веревкам	<p>Участник, страхуясь рабочим « усом» за верхнюю веревку и держась за нее руками, передвигается по нижней веревке приставным шагом. В месте перестежки перестегивается и продолжает движение.</p>	<p>Перегруз – 1 б. Отсутствие, прекращение страховки - 1б. Не завинчена муфта карабина -1б.</p>
5. Подъем и спуск спортивным способом или с самостраховкой , на схватывающем узле»	<p>Участник поднимается по склону спортивным способом, страхуясь руками о судейскую веревку. Участник проходит опасный участок с самостраховкой, которая осуществляется с помощью петли из репшнура, прикрепленной к перилам схватывающим узлом и пристегнутой карабином к страховочной системе в грудное перекрестье.</p>	<p>Потеря самостраховки - 1 б. Перегруз – 1 б. Неправильно завязанный узел – 1б. Перегруз – 1 б. Отсутствие, прекращение страховки - 1б. Не завинчена муфта карабина -1б. Захват узла – 1б. Срыв с зависанием -1 б.</p>
6. Переправа по бревну	<p>Участник страхуясь «усом» за судейскую веревку и держась за нее руками, передвигается по бревну, преодолевая препятствие</p>	<p>Перегруз – 1 б. Отсутствие самостраховки– 1б. Срыв с зависанием -1 б.</p>
7. Дисциплина	<p>По прибытии команды на этап командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа о готовности к выполнению заданий. По окончанию работы на этапе командир докладывает о завершении.</p>	<p>Максимальное количество баллов -1</p>

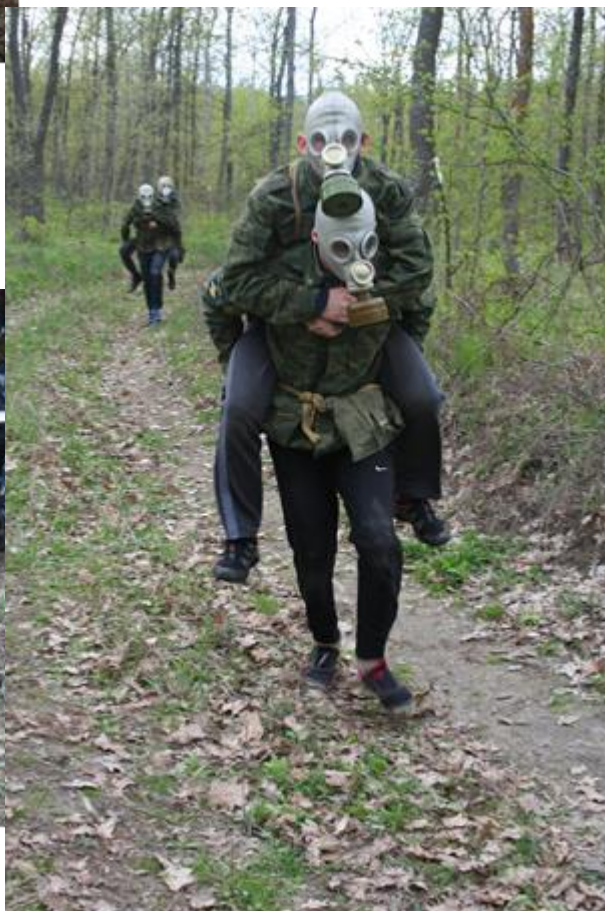
2 этап. «Километр войны»

На «Километре войны» участникам соревнований предлагается продемонстрировать овладение элементами военно-прикладных умений и навыков:

- метание гранаты;
- метание холодного оружия
- стрельба из пневматической винтовки;
- разборка и сборка автомата;
- выполнение силовых упражнений,



- прохождение минного поля;
- прохождение заражённой зоны в противогазах, с условно пострадавшим.



**УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ
ЭТАПА «КИЛОМЕТР ВОЙНЫ»
(время работы на этапе ограничено)**

ЗАДАНИЕ	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ. ШТРАФ
1. Силовые упражнения	Выполняют все участники. Девушки – сгибание и разгибание туловища из положения «лежа» – 20 раз, за 30 сек.. Юноши – подтягивание – 12 раз за 1 мин.	Выполнение упражнения одним участником команды – 1 балл
2. «Минное поле»	На двух «заминированных» участках (3м. х 3м.) команда, по три человека, с помощью ножей и щупов «разминирует» коридоры - 1м. х 3м.. Вынос раненных с поля обязателен. (время работы - 5 мин.)	Прохождение «минного поля» одним участником – 1 балл.
3. Разборка и сборка автомата.	Три участника из команды (не менее одной девушки) производят разборку и сборку макета автомата Калашникова. Контрольное время – 50 сек.	выполнение задания за контрольное время - 1 б.
4. «Огневой рубеж»		Попадание в окоп (две попытки) одним участником – 1балл.
а) метание гранаты	Каждый участник (делает два броска) метает гранату из положения лежа (из окопа) в окоп. Расстояние 10 м.	Попадание в мишень (две попытки) одним участником - 1 балл, - в противогазе и из положения «стоя» - 2 балл.
б) стрельба из пневматической винтовки	Все участники стреляют из окопа, из положения «лежа» один из них в противогазе, один - из положения «стоя». Каждый из них может произвести два выстрела на поражение.	Попадание в щит заточки (две попытки) одним участником – 1 балл, саперной лопатки – 2 балла.
5. Метание холодного оружия	Каждый участник бросает заточку (длина 30 см., диаметр 6-12 мм.) в деревянный щит расстояние – 5м. По решению команды один из участников может метнуть саперную лопатку. Каждый участник может произвести два броска.	Прохождение «зараженной зоны» - 6 баллов; Штраф: - снятие противогаса – 1 балл; - падение пострадавшего -1 балл - касание пострадавшего земли – 1 балл.
6. Зараженная зона	Участники в противогасах осуществляют эвакуацию 2 - х пострадавших из «зараженной зоны» любым допустимым способом – 200 м.	Максимальное количество баллов - 1
7. Дисциплина	По прибытию на этап и после выполнения заданий, командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.	

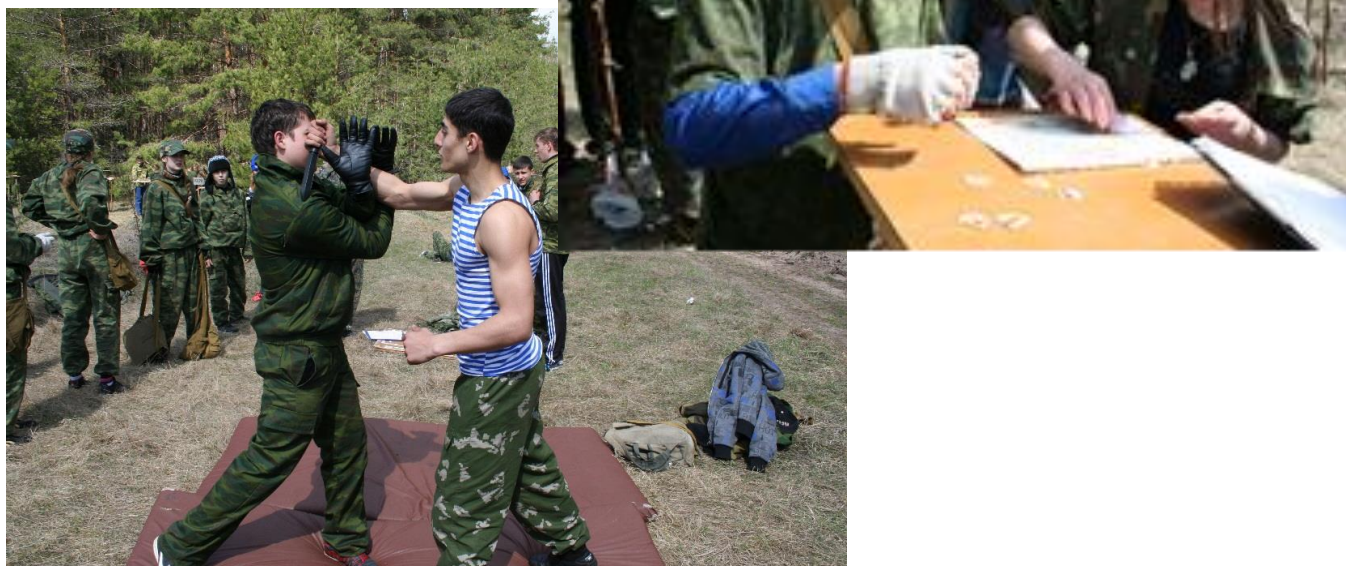
3 этап. Этап «Марш-бросок»

«Марш-бросок» - протяжённостью около двух километров с различными препятствиями, из которых двухметровая стена и маятник - наиболее лёгкие, а качающееся бревно, паутина, маятниковая переправа, кочки, жерди, проложенные через болотистую местность - таят немало неприятностей, без штрафных очков пройти их удаётся не каждой команде.



4 этап. Этап «Разведчик»

На этапе «Разведчик» участникам игры требуются знания по военной топографии; умение работать с картой и ориентироваться по компасу и местным предметам; навыки следопытства; знание воинских званий в Российской Армии и военно-морском флоте; владение приёмами самозащиты.



УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПА «МАРШ БРОСОК»

Задача группы – пройти маршрут этапа, преодолевая естественные и искусственные препятствия, за минимальное время.

ЗАДАНИЕ	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	ШТРАФ
1. «Маятник»	<p>Безошибочное прохождение одного этапа участником – 1 балл. Не прохождение этапа штраф - 3 балла. Каждый участник, используя маятниковую веревку, должен преодолеть условную пропасть</p>	<p>- Заступ за контрольную линию – 1 б. - Срыв участника – 1 б.</p>
2. Подвесное бревно	<p>Участники преодолевают подвесное бревно, без перил, по одному.</p>	<p>- Заступ за контрольную линию – 1 б. - Срыв участника – 1 б. - Двое на этапе – 1 б.</p>
3. «Кочки»	<p>Участники преодолевают условное болото по «кочкам». Прохождение сквозное.</p>	<p>- Заступ за контрольную линию - 1 б. - Срыв одной, двумя ногами – 1 - Срыв участника – 1 б. - Двое на этапе – 1 б.</p>
4. «Стена»	<p>Участники по очереди преодолевают «стену» (деревянный щит, высотой до 2 – х м.) Взаимопомощь разрешена.</p>	<p>- Срыв участника - 1 б. - Касание земли - 1 б. - Двое на этапе – 1 б.</p>
5. «Жерди»	<p>Участники по очереди преодолевают препятствие используя судейское снаряжение, произвольно, без страховки .</p>	<p>- нарушение границ коридора - 1 балл.</p>
6. «Паутина»	<p>Участники преодолевают препятствие произвольно (свободное прохождение).</p>	<p>- касание опор - 1 балл. - касание земли - 1 балл.</p>
7. Время	<p>Задача команды за минимальное время пройти маршрут.</p>	<p>Команда показавшее лучшее время получает - 6 баллов. Далее снимается по 0,5 балла Команда превысившая контрольное время (КВ) штрафуются. Максимальное количество баллов - 1</p>
8. Дисциплина	<p>По прибытию на этап и после выполнения заданий, командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.</p>	

УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПА « РАЗВЕДЧИК»

(время работы на этапе ограничено)

ЗАДАНИЕ	УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ	КОЛ - ВО БАЛЛОВ
1. Азимутальный ход	Команда проходит часть дистанции «МВ» по заданному азимуту. В конце которой определяет табличку соответствующую данному азимуту.	Правильное определение таблички - 3 б.
2. Определение азимута на ориентир	Участникам предлагается определить азимут на два заданных ориентира.	Правильное определение азимута на один ориентир – 1 б. (ошибка +; - 5 гр.)
3. Военная топография	Двум участникам в течение 10 сек необходимо запомнить расположение знаков военной топографии на карте, а затем, по памяти восстановить картину.	Правильное нанесение одного знака на карту - 1 б. (правильный выбор знака – 0,5 б правильное нанесение – 0,5 б.) Максимальное кол-во - 6 б.
4. Работа с картой	Участникам по карте предлагается пройти маршрут по «Легенде»	Правильное определение заданного пункта - 6 б. промежуточного пункта – 3 б.
5. Воинские звания РА и ВМФ	Участникам по четырем (по два) погонам называют воинские звания. и раскладывают их в порядке возрастания	Правильное выполнение 1 задания – 1 б. максимальное кол – во - 2 б.
6. «Где север»	а) Участникам предлагаются задания по ориентированию по местным и небесным светилам	Максимальное количество баллов – 3
7. Приемы самозащиты	Два участника (девушки) отражают два пассивно - активных нападения (нападающие - юноши из команды): 1. «освобождение туловища от захвата одной рукой сзади», 2. «освобождение от захвата спереди (одежды на груди) двумя руками». Юноши, попарно, выполняют приемы отражения удара ножом – сверху, снизу, прямой. Оценивается: уход от удара, блокировка, расслабляющий удар, отбор оружия, сам прием (его целостность и эффективность).	Выполнение приемов одним участником : - неудовлетворительно - 0 бал. - хорошо – 0,5 балл. - отлично – 1 балла. Максимальное количество баллов - 6
8. Тест.	Участникам предлагается ответить на тест (10 вопросов).	Один правильный ответ – 0,2 б.. Максимальное количество баллов – 2.
9. Дисциплина.	По прибытию на этап и после выполнения заданий командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.	Максимальное количество баллов - 1

5 этап «Экстрим»

Попасть в экстремальную ситуацию может каждый. Как выйти из неё? Если необходимо развести костёр, а в наличии только сырые спички, если на пути водная преграда, а под руками простейшее плавсредство? Как подать сигнал бедствия и потушить пожар, пользуясь подручными средствами, как спасти утопающего и оказать ему первую медицинскую помощь? Этап «Экстрим» включает и крутые спуски и подъёмы, и узкие подземные и наземные лазы.



УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ

ЭТАПА «ЭКСТРИМ»

(время работы на этапе ограничено)

ЗАДАНИЕ	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛ – ВО БАЛЛОВ. ШТРАФ
1. Преодоление узкого лаза.	Безошибочное прохождение одного этапа участником – 1 балл. Не прохождение этапа штраф - 3 балла. Участники преодолевают узкий лаз произвольно.	- нарушение границ коридора – 1 балл.
2. Сигналы бедствия	Команда по выбранным карточкам из подручного материала организует подачу сигнала бедствия, согласно знакам таблицы международной кодовой системы..	Прохождение этапа командой – 6 баллов. (один правильно выложенный знак – 3 б) штраф: - не соответствует размер - 1 балл. - ошибка в передаче сигнала – 2
3. Преодоление водной преграды.	Участники преодолевают водную преграду (переправляется на другой берег) произвольно, используя судейское плавсредство.	- нарушение границ коридора – 1 балл. - потеря снаряжения – 1 балл. - срыв участника в воду – 3 бал. - не надет спасжилет – 1 бал.
4. Боевое развертывание	Участники команды осуществляют боевое развертывание от пожарного автомобиля на два рукава.. Контрольное время - 30 сек.	Безошибочное выполнение задания за контрольное время – 5 баллов. штраф: - одно не правильное подключение – 1 б. - превышение времени – 2 б.
5. Тушение очага возгорания	Участникам команды предлагается ликвидировать очаг возгорания одним из предложенных способов, за контрольное время – 1,5 мин.	Правильное выполнение задания за контрольное время - 3 балла.
6. Спасение утопающего	Участники, по очереди, кидают спасательный конец в цель.	Попадание в цель одним участником – 1 б.
7. Доврачебная помощь.	Участники команды оказывают доврачебную помощь «пострадавшему, утопающему», при условии, что его уже вытащили на берег»	Правильное выполнение задания – 6 баллов. штраф: каждая ошибка при оказании помощи – 1 балл.
8. Тест.	Участникам предлагается ответить на тест (10 вопросов) о поведении в экстремальных ситуациях.	Максимальное количество баллов – 2. Один правильный ответ – 0,2 балла. Максимальное количество баллов – 1
9. Дисциплина.	По прибытию команды на этап и после выполнения заданий командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.	Максимальное количество баллов - 6
10. Действие в экстремальной ситуации»	Задание даётся по прибытию команды на этап	

Соревнования «Ночной десант»

В соревнованиях принимают участие восемь команд, показавших лучшие результаты на «Маршруте выживания».

Соревнования проводятся в ночное время. В 23 часа команды-участницы, соответственно экипировавшись, по сигналу собираются на плацу.

Получив задание от главного судьи - уничтожить пункт радиопередачи неприятеля и с наименьшими потерями вернуться в лагерь - выдвигаются в зону действия противника. Десант, проявляя боевую смекалку и находчивость, с помощью карты, световой и звуковой систем сигнализации и маскировки освобождает заложников. В определенной точке обстреливает радиопередатчик, обнаруживает установленные «растяжки», преодолевает засады, уходя от луча прожектора и обстрела, оказывает медицинскую помощь раненым, которых доставляет в лагерь.

ЗАДАНИЕ	Условия прохождения	Количество баллов
1. Предстартовая проверка	а\ построение отделения и доклад о готовности. б\ экипировка и маскировка.	а\ 1 балл; б\ 1 балл
2. Марш бросок – ориентирование в заданном направлении.	Группа движется по карте в заданном направлении, при обнаружении военных объектов противника (КП), наносит их месторасположение на карту по принципу ориентирование на маркированной трассе.	Правильное нанесение одного пункта на карту - 2 б. +; - 2мм – 1 б.
3. Освобождение заложника	Отделение ориентируясь по карте, находит заложника и пользуясь, внутригрупповой азбукой Морзе (фонарь) освобождает его. До прихода группы условно пострадавший определяет своё местонахождение по карте и копает окоп на 1 человека.	Правильная подача сигнала – 2 б Правильное определение сигнала – 2 б. Определение местонахождения - 2 б правильно выкопанный окоп – 2 б.
4. «Снайпер»	Четыре участника за 3 мин. из пневматической винтовки поражают цели противника.	Поражение одной цели – 1 балл.
5. «Засада»	Отделение, двигаясь по маршруту, высылает передовое охранение с целью обнаружения – засады. В случае её обнаружения, с помощью внутригрупповой кодовой системы предупреждает основную группу. При прохождении засады, один боец условно получает ранение.	Наличие передового охранения - 1балл. Обнаружение засады – 2 балла. Сигнал опасности – 1балл.
6. Медицина	Двум пострадавшим оказывают первую доврачебную помощь при заданном огнестрельном ранении. Для одного пострадавшего изготавливают средство транспортировки, соответствующее травме и транспортируют его до лагеря.	Речевое сопровождение – 1б применение медикаментов – 1б наложение повязки, шины по 1 б., остановка кровотечения - 1б. транспортировка - 2б. средство транспортировки - 4 б.
7. Дисциплина	По прибытию отделения и после выполнения задания командир докладывает гл. судье этапа.	Максимальное количество баллов – 1.

КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА



Краеведческий конкурс «Священная Держава»

Краеведческий конкурс «Отечество» проводится в два тура по вопросам военной истории России двадцатого столетия и военной истории Тамбовского края. Команды-победительницы в конкурсе определяются по наибольшему количеству набранных баллов в двух турах.

Конкурс военных корреспондентов «С лейкой и блокнотом»

«Боевые листки» команды представляют вскоре по прибытии с дистанции. Здесь и заметки, и репортажи с этапов, и интервью, и письма с фронта, рисунки и афоризмы, стихи и песни о «Славянке», и свои впечатления. При подведении итогов оценивается: содержание, умелый отбор и точность фактов, объективность, целостность; использование газетных жанров (репортаж, интервью); выразительность изложения, эмоциональность, оформление.





Фотоконкурс «Отечество»

Конкурс проводится в режиме реального времени. На конкурс принимаются только кадры, сделанные во время игры.

Для выполнения творческого задания участникам необходимо иметь при себе цифровой фотоаппарат и шнур для ввода сделанных снимков в компьютер.

Критерии оценки работ: содержание снимка (раскрытие темы); художественная выразительность замысла; оригинальность.

Конкурс строя и песни «Честь имею!»



Оценивается по пятибалльной системе: внешний вид (форма одежды, наличие шевронов /эмблем/, аккуратность причесок), действия командира, строевой шаг, дисциплина строя, исполнение песни.

Конкурс патриотической песни памяти Евгения Бонарева.



Когда на лесную поляну опускаются сумерки, начинается конкурс военно-патриотической песни памяти Евгения Бонарёва, нашего земляка. Евгений учился в сельской школе и, как его одноклассники, был заядлым туристом. Ходил в байдарочные походы, участвовал в районных и областных туристических слётах.

В 1998 году Е. Бонарев был призван в ряды Вооруженных сил. Срочную службу проходил на территории Чеченской республики. 9 января 2000 года в составе колонны оказался в кольце боевиков в районе Сержень-Юрта. В неравном бою Евгений погиб. Посмертно награждён орденом Мужества. В 2011 году на здании школы открыта мемориальная доска в честь ученика Бонарёва Евгения, погибшего при выполнении воинского долга.



Торжественное закрытие военно-патриотической игры «Славянка»



В последний день Игры, на торжественном построении подводятся окончательные итоги и награждение лидеров соревнований и конкурсной программы.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областного конкурса патриотической песни памяти Евгения Бонарёва

Общие положения. Областной конкурс патриотической песни памяти Евгения Бонарёва проводится Управлением образования и науки области администрации Тамбовской и администрацией Инжавинского района. Непосредственная подготовка, организация и проведение конкурса возлагается на МБОУ ДО «Инжавинский районный центр дополнительного образования «Радуга».

Настоящее Положение о проведении областного конкурса патриотической песни, памяти Евгения Бонарёва (далее Конкурс) определяет порядок участия в ней и требования, предъявляемые к участникам.

Цели и задачи:

- воспитание патриотизма и уважения к Отечеству и его защитникам, славным традициям Вооруженных Сил;
- развитие творческих способностей молодежи;
- повышение исполнительского мастерства.

Сроки и место проведения. Конкурс проводится 24 апреля 2019 года в с. Криволучье Инжавинского района. Начало конкурса в 20.00 ч. Участники должны иметь при себе снаряжение, необходимое для проживания в полевых условиях, а так же продукты питания. Проезд к месту проведения конкурса и обратно, питание участников - за счет командирующей организации.

Участники конкурса. В конкурсе могут принять участие все желающие, возраст - 14 - 18 лет.

Программа конкурса

Конкурс проводится в форме фестиваля, по двум номинациям:

I - солисты;

II - музыкальные группы (не более 7 человек).

Команда может принять участие только в одной номинации. Участники представляют не более одного номера (песня, отвечающая тематике конкурса).

Номера, представленные на конкурс, оцениваются по следующим критериям:

исполнительское мастерство – 10 б;

музыкальное сопровождение – 5 б;

художественное оформление номера, оригинальность – 5 б.

Определение результатов и награждение

Победителей конкурса в каждой номинации определяет жюри по наибольшему количеству набранных баллов. Победители награждаются дипломами.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «СЛАВЯНКА»,

посвященной Победе в Великой Отечественной войне.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Областная военно-патриотическая игра «Славянка» проводится Управлением образования и науки Тамбовской области и администрацией Инжавинского района. Непосредственная подготовка, организация и проведение Игры возлагается на муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Инжавинский районный центр дополнительного образования «Радуга».

Настоящее Положение о проведении областной военно-патриотической игры «Славянка» (далее Игра) определяет порядок участия в ней и требования, предъявляемые к участникам.

Организаторы оставляют за собой право вводить дополнительные этапы и задания с целью приближения условий игры к реальным.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Цель: совершенствование системы патриотического воспитания в области и создание социально-педагогических условий для его эффективности.

Задачи:

- актуализация в сознании подростков социально значимых патриотических ценностей, взглядов и убеждений; уважения к славным традициям Российских Вооруженных Сил; повышения престижа военной службы;
- формирование у подростков навыков безопасного поведения в природной и социальной среде, в том числе в экстремальных ситуациях;
- популяризация и пропаганда среди подростков основ здорового образа жизни.

ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Игра проводится в соответствии с программой (приложение №1 к Положению) 24 - 26 апреля 2019 г. на территории Инжавинского района, с. Криволучье.

Прибытие команд на место проведения Игры 24 апреля до 12.00 часов.
Контактный телефон 8 (475-53) 2-02-77 (р.п. Инжавино).

УЧАСТНИКИ ИГРЫ

Участниками Игры могут быть команды образовательных организаций области. Состав команды:

- 10 обучающихся (не менее 3 девушек) 2001 - 2004 годов рождения,
- руководитель,
- представитель,
- судья

- итого 13 человек.

На старт «Маршрута выживания» и «Ночного десанта» команда выходит в составе 7 человек, в соревнованиях на этапах принимают участие 6 человек (из них не менее 2-х девушек). Замена участников соревнований на маршрутах запрещена.

Ответственность за безопасность, жизнь и здоровье участников в пути и в лагере в дни проведения Игры возлагается на руководителей команд, на маршрутах соревнований - на судей дистанций.

УСЛОВИЯ ПРИЁМА УЧАСТНИКОВ

Медицинские показатели и физическая подготовка участников, а также

владение ими основными техническими приемами, должны обеспечивать уверенное и безопасное прохождение маршрута.

Команды, прибывшие на Игру, должны иметь групповое и личное снаряжение, необходимое для участия в соревнованиях и проживания в полевых условиях в любую погоду, продукты питания на все дни игры, емкости для питьевой воды, отрядные флаги (45 X 65), таблички (А 4) с указанием района, названия команды, ее руководителя и командира.

Для приготовления пищи рекомендуется использовать туристические примусы, походные плиты, газовые горелки. Дрова для костров команды заготавливают самостоятельно.

Участники слёта должны соблюдать правила техники безопасности.

Организаторы соревнований не несут ответственность за сохранность транспорта и командного снаряжения участников соревнований.

ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК

Именная заявка, заверенная врачом, подаётся в мандатную комиссию в день заезда. Вместе с заявкой подаются выписка из приказа по образовательной организации о направлении команды на Игру, о назначении руководителя, представителя и судьи, и справка о прохождении инструктажа по технике безопасности, согласия на обработку персональных данных на каждого участника. Без указанных документов команды к соревнованиям не допускаются.

Предварительные заявки подаются до 15 апреля 2019 г. на электронную почту МБОУ ДО «ИРЦДО «Радуга»: inq.raduqa68@mail.ru (без заявки команды к соревнованиям допускаться не будут).

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

Результаты подводятся в каждом виде соревнований Игры и на отдельных этапах «Маршрута выживания», по общему количеству набранных баллов (с учетом штрафных). При равенстве результатов предпочтение отдается команде, имеющей меньше штрафных баллов, а в случае их равенства - по наименьшему времени. Команды, не уложившиеся в контрольное время, пропустившие один или несколько этапов, занимают места после команд, имеющих общий зачет. В случае, если призовые места занимают две команды из одного образовательного учреждения, одна из них (с наименьшим результатом) передвигается на четвертое место.

Решение судейской коллегии является окончательным и изменению, обжалованию и пересмотру не подлежит.

Команды, занявшие призовые места в отдельных видах соревнований и конкурсах, награждаются Грамотами и Дипломами.

ФИНАНСИРОВАНИЕ

Проезд участников соревнований и руководителей к месту проведения Игры и обратно, питание, стартовый взнос в размере 500 руб. - за счёт средств командирующей организации. Взносы сдаются по прибытии команды.

Организационно-хозяйственные расходы по проведению игры, награждение - за счёт средств управления образования и науки администрации Тамбовской области и администрации Инжавинского района.

ПРОГРАММА
областной военно-патриотической игры «Славянка»

Первый день	
Заезд команд	- до 12.00 ч.
Трудовой десант	- 13.00 ч.
Открытие игры. Торжественное построение	- 15.00 ч.
Конкурс «Священная Держава» (первый тур)	- 16.00 ч.
Конкурс строя и песни «Честь имею!»	- 16.30 ч.
Конкурс «Священная Держава» (второй тур)	- 19.00 ч.
Совещание ГСК совместно с представителями команд	- 19.30 ч.
Конкурс патриотической песни, памяти Евгения Бонарёва	- 20.00 ч.
Отбой	- 23.00 ч.
Второй день	
Соревнования на «Маршруте выживания»	- 09.00 ч.
Конкурс фотографий «Ради Родины, Чести и Славы!»	- 15.00 ч. – 18.00 ч.
Конкурс военных корреспондентов «С лейкой и блокнотом»	- 16.00 – 18.00 ч.
Совещание ГСК совместно с представителями команд	- 20.00 ч.
Соревнования «Ночной десант»	- 21.00 ч.
Третий день	
Закрытие Игры. Торжественное построение	- 10.00 ч.
Разъезд команд	- 12.00 ч.

Программа игры может быть изменена в связи с погодными и техническими условиями.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСНОЙ ПРОГРАММЫ

Для проведения конкурсной программы и подведения итогов создается «Жюри присяжных» из представителей команд.

Команды-победительницы в каждом конкурсе определяются по наибольшему количеству набранных баллов.

Победители конкурсных программ награждаются грамотами и дипломами.

1.КОНКУРС СТРОЯ И ПЕСНИ «ЧЕСТЬ ИМЕЮ!»

Оценивается по пятибалльной системе: внешний вид (форма одежды, наличие шевронов /эмблем/, аккуратность причесок), действия командира, строевой шаг, дисциплина строя, исполнение песни.

ПАМЯТКА

командиру отделения о порядке проведения конкурса строя и песни «ЧЕСТЬ ИМЕЮ!»

На общее построение команды строятся в колонны по два (командир впереди). Руководители команд обеспечивают дисциплину во все время проведения конкурса.

Командир подает команды:

«Команда, равняйся! Смирно! Строевым шагом марш!» (команда подходит к стартовой линии) «Команда, стой! Направо! (Налево!)»

«Команда, равняйся! Смирно! Равнение на середину!» Прикладывает руку к головному убору и строевым шагом подходит к судье и докладывает.

Форма рапорта: «Товарищ полковник. Команда (школа, район, город) к конкурсу «Честь имею!» готова. Командир _____»

Не опуская руки от головного убора, делает шаг влево с одновременным поворотом направо.

Судья: «Здравствуй, товарищи!»

Команда: «Здравия желаем, товарищ полковник!»

Судья: «Вольно! Встать в строй!»

Командир: «Команда, вольно!»

Подходит строевым шагом к отделению, становится впереди строя и командует:

«Отделение, равняйся, смирно! Направо! (Налево) Строевым шагом марш! Правое (левое) плечо вперед марш! Прямо! Отделение, смирно, равнение направо! (команда в движении отдает воинскую честь) Отделение, вольно! Песню запевай!»

Команда исполняет первый куплет и припев песни и становится в общий строй.

2. КРАЕВЕДЧЕСКИЙ КОНКУРС «СВЯЩЕННАЯ ДЕРЖАВА»

Конкурс проводится в два тура. В первом туре командам предлагается письменно ответить на 10 вопросов по военной истории России (20 век). Правильность и полнота ответов оценивается в баллах.

Во второй тур, который проходит в форме игры - состязаний, допускается пять команд, набравших наибольшее количество баллов. Командам - участникам второго тура предлагаются вопросы по военной истории Тамбовской области.

Команды-победительницы в конкурсе определяются по наибольшему количеству набранных баллов в двух турах.

3. КОНКУРС ВОЕННЫХ КОРРЕСПОНДЕНТОВ «С «ЛЕЙКОЙ» И БЛОКНОТОМ»

В течение часа после финиша на «Маршруте выживания» команды представляют жюри боевые листки (формат А 4), отражающие интересные события на «Маршруте выживания», а так же из жизни команды и лагеря. Разрешается использование домашних заготовок.

Работы на конкурс принимаются с 16.00 ч. до 18.00 ч.

При подведении итогов оценивается: содержание, умелый отбор и точность фактов, объективность, целостность – 5 баллов; использование газетных жанров (репортаж, интервью) – 5 баллов; выразительность изложения, эмоциональность, оформление – 5 баллов.

4. КОНКУРС ФОТОГРАФИЙ «ОТЕЧЕСТВО»

В фотоконкурсе принимают участие по одному представителю от команды. Конкурс проводится в режиме реального времени. Участникам предлагается представить в жюри конкурса по 3 творческие работы, соответствующих тематике конкурса и игры. На конкурс принимаются только фотографии, сделанные в дни проведения игры с 15.00 ч. до 18.00 ч.

Для выполнения творческого задания участникам необходимо иметь при себе цифровой фотоаппарат и шнур для ввода сделанных снимков в компьютер.

Критерии оценки работ:

- содержание снимка (раскрытие темы) – 10 баллов; художественная выразительность замысла – 10 баллов; оригинальность – 10 баллов.

Заключение

Несмотря на то, что военно-патриотическая игра «Славянка» проводится с 2001 года, до настоящего времени она продолжает пользоваться большой популярностью среди старшеклассников не только Инжавинского района, но и всей Тамбовщины. Ежегодно на нее съезжается до 45 команд-участниц, около 500 девчонок и мальчишек - из общеобразовательных организаций, кадетских и казачьих корпусов, организаций среднего профессионального и дополнительного образования Тамбовской области.

По данным нашего учреждения:

- примерно 20% выпускников объединений туристско-краеведческой и военно-патриотической направленностей (в основном все они являются участниками муниципальной военно-патриотической игры «Славянка») поступают в высшие и средне-специальные педагогические учебные заведения г. Тамбова и Мичуринска, военные училища и учебные заведения МВД и МЧС России.

- по результатам анкетирования и опроса, проводимых ежегодно, - 100% обучающихся считают службу в Российской Армии своим гражданским долгом и готовы к его выполнению.

На основе программы данной игры в 2003 г разработана и до настоящего времени проводится на базе ТОГБУ «Центр поддержки семьи и помощи детям им. Г.В.Чичерина» областная военно-патриотическая игра «Русский витязь» (для обучающихся и воспитанников интернатных учреждений)

Список рекомендуемой литературы

1. Боленко С. Школа выживания. Коловрат, Москва, 1994 г.
2. Гостюшин А.В. Азбука выживания. Знание, Москва, 1995 г.
3. Гостюшин А.В. Человек в экстремальной ситуации. Арманд-пресс, Москва, 2000 г
4. Ильичев А. Большая энциклопедия выживания. ЭКСМО, Москва, 2002 г.
5. Калошина Н.В. Спортивный туризм. Советский спорт, Москва, 1998 г.
6. Коледа С.И. Выживание. Минск, 1996г.
7. Константинов Ю.С. Детско-юношеский туризм. ФЦ ДЮТК, Москва, 2006г
8. Константинов Ю.С. Уроки ориентирования. ФЦ ДЮТК, Москва, 2005 г.